

P R O P O Z I C I J E

TAKMIČENJA GRADSKE LIGE FS PIROTA ZA TAKMIČARSKU 20019 / 20 GODINU

1. NAČIN ORGANIZOVANJA TAKMIČENJA

Član 1.

Prvenstvo Gradske lige za seniore, organizuje se u okviru jedne grupe od 12 (dvanaest) klubova, a može i sa manji broj klubova a sastoji se iz dva dela prvenstva-jesenjeg i prolećnog.

Član 2.

Prvenstvo se igra po dvostrukom bod sistemu u okviru 22 kola a ako su manji broj sa manje kola. Svaki klub sa svakom ekipom, u okviru prvenstva, odigra ce po 2 (dve) utakmice, jednu kao domacin a drugu kao gost. Klubovi ne mogu obe svoje međjusobne prvenstvene utakmice odigrati na terenu jednog od njih.

Član 3.

Svi klubovi jesenji deo prvenstva zapocinju sa 0 (nula) bodova, sem ako neka od ekipa ima određen broj kaznenih-negativnih bodova, dobijenih u predhodnom prvenstvu.

Član 4.

Nakon odigranih svih kola, prvenstvo je završeno. Plasman na tabeli utvrđuje se u skladu sa članom 5 ovih Propozicija.

2.UTVRDJIVANJE PLASMANA NA TABELI

Član 5.

Tim koji pobedi na utakmici osvaja 3(tri) boda, a u slučaju nerešenog rezultata oba tima osvajaju po 1 (jedan) bod. Organ za takmičenje lige sacinjava tabelu za jesenji deo prvenstva kao i konačnu tabelu po završetku prvenstva.

Plasman na tabeli se utvrđuje zbirom osvojenih bodova. Ako timovi osvoje isti broj bodova odlucuje razlika izmedju datih i primljenih golova. U slucaju da je ova razlika jednaka, bolje mesto zauzuma ekipa koja je postigla vise golova, a ukoliko su ekipe i u tom jednake, onda odlucuje bolji skor iz njihovih međjusobnih susreta. Ako se plasman ne moze utvrditi na prethodne načine, poredak na tabeli se odredjuje žrebom.

Izuzetno, ako je reč o mestu koje odlucuje prvaka, ili obezbedjuje učesće na utakmicama doigravanja (baraza) ili ispadanja iz lige, a u slucaju istog broja osvojenih bodova dva ili vise timova, plasman na tabeli se odredjuje na osnovu dodatne-pomoćne tabele od rezultata koji su postignuti u međjusobnim susretima tih timova u toku prvenstva.

Plasman na dodatnoj tabeli utvrđuje se zbirom osvojenih bodova. Ako je zbir bodova jednak odlucuje razlika izmedju datih i primljenih golova. Ako je i ova razlika jednaka odlucuje veci broj postignutih golova u gostima (kada je u pitanju tabela od dva kluba), odnosno,veci broj postignutih golova (kada je u pitanju tabela od tri i vise klubova). Ako se na ovakav nacin nemože doci do rešenja, onda se odigravaju utakmice izmedju zainteresovanih klubova:

- a) Dve utakmice po dvostrukom Kup sistemu ako su u pitanju dva kluba,
- b) Tri utakmice po jednostrukom bod sistemu na neutralnom terenu akosu u pitanju tri kluba,

- c) Po jednostrukom Kup sistemu na neutralnom terenu ako su u pitanju cetiri ili vise klubova.

Ukoliko se sa tim saglase zainteresovani klubovi, umesto odigravanja ovih utakmica, pitanje pobednika moze se resiti putem žreba od organa koji vode takmicenje.

Član 6.

Iz lige nema ispadanja a ligu popunjavaju svi zainteresovani klubovi koji su registrovani ispravno po pravniku o registraciji kod FS Grada Pirot.

3. RUKOVODJENJE TAKMIČENJEM, RASPORED, ODLAGANJE UTAKMICA I ZAPISNIK

Član 7.

Takmičenjem rukovodi Izvrсни odbor FS Grada Pirot, preko komesara za takmicenje.

Član 8.

Organizaciju utakmica sprovode klubovi koji igraju na domaćem terenu i dužni su da se staraju o uspehu organizacije utakmice.

Član 9.

Raspored odigravanja utakmica utvrđuje komesar za takmicenje lige najkasnije 15 dana pre početka jesenjeg dela takmicarske godine, stim sto se takmicarski brojevi klubova izvlace zrebom.

Ukoliko u ovom takmicenju učestvuju dva kluba iz istog mesta prilikom zrebanja Takmicarskih brojeva izvrsice se takav raspored utakmica ovih klubova kako bi se izbeglo da u istom kolu ovi klubovi istovremeno budu domaćini.

Član 10.

Komesar za takmicenje može u opravdanom slucaju, na zahtev klubova i njihovog sporazuma, da odobri odigravanje pojedinih utakmica i izvan termina predvidjenih kalendarom takmicenja.

Član 11.

Vreme početka utakmica za svako kolo utvrđuje komesar za takmicenje.

Član 12.

U slucaju losih uslova za odigravanje utakmice a na osnovu odluke sudije utakmice, komesar za takmicenje razmotrice prispele izvestaje o neodigranim utakmicama ili utakmice i odrediće novi termin odigravanja.

Ako je prvenstvena utakmica morala biti prekinuta iz opravdanih razloga koji se nisu mogli otkloniti (nevreme, magla...), o cemu odlucuje sudija utakmice, komesar za takmicenje odlucuje dali ce se odigrati nova ili prekinuta utakmica registrovati postignutim rezultatom do prekida utakmice.

Komesar za takmicenje odlucuje da se igra nova utakmica ukoliko je do prekida doslo pre isteka 80% regularnog vremena odredjenog za igru.

Član 13.

O odlaganju utakmica odlucuje isklucivo komesar za takmicenje. On moze, pre odigravanja prvenstvenih utakmica, doneti odluku da se prvenstvena utakmica odlozi zbog opravdanih razloga koji su nastupili bez krivice klubova (epidemija, drustveni nemiri, vojne vezbe, smrtni slucaj unutar kluba i sl.). Kada oceni da za to postoje opravdani razlozi, komesar za takmicenje će na predlog jednog od klubova ucesnika a uz saglasnost drugog kluba ucesnika takmicenja, doneti odluku da klubovi ucesnici utakmice zamene ulogu kluba domacina u jesenjem i prolecnom delu prvenstva.

Kada je došlo do odlaganja prvenstvene utakmice, komesar za takmicenje će doneti odluku da se ona odigra u prvom slobodnom terminu pod uslovom da svaki klub ima najmanje tri slobodna dana izmedju odigravanja dve utakmice. Odložene utakmice jesenjeg dela prvenstva moraju se odigrati

najkasnije pre prvog kola prolecnog dela prvenstva, a odložene utakmice prolecnog dela, pre odigravanja poslednja dva kola koja se na osnovu odluke nadleznog organa obavezno igraju u isto vreme.

Član 14.

Svaki klub-učesnik u ovom takmicenju duzan je da utakmicu igra sa svojim najboljim timom.

Član 15.

Prilikom odigravanja svake utakmice ovog takmicenja, predstavnici klubova su duzni da delegatu utakmice obavezno stave na uvid fudbalske legitimacije igraca koji treba da nastupe kao i legitimaciju trenera.

Član 16.

Klub domacin je obavezan da delegatu utakmice stavi na raspolaganje obrazac zapisnika o odigravanju utakmice i kvalitetna indiga i pruži pomoć pri sastavljanju zapisnika i eventualnom saslusanju odredjenih lica.

Član 17..

Klub- domacin je duzan da preduzme sve potrebne mere za obezbedjenje licnosti Delegata, sudija i članova gostujuće ekipe pre, za vreme i posle utakmice, sve do napustanja stadiona prevoznim sredstvima.

Klub-domacin,utakmicu mora prijaviti nadleznom MUP-u a najkasnije tri dana pre odigravanja utakmice. Utakmica koja nije prijavljena MUP-u neće se odigrati , a sve posledice zbog neodigravanja utakmice snosi klub-domacin. Klub-domacin je duzan da na svim prvenstvenim utakmicama obezbedi kola za hitne slučajeve ako bude potrebno.

Klub-domacin je duzan da obezbedi redarsku sluzbu sa najmanje 8 numerisanih obelezenih redara koji nemogu biti u ogradjenom delu terena ,osim glavnog dezurnog iz spiska prijavljenih redara.

Ukoliko klub domacin ne preduzme sve potrebne mere za organizaciju utakmice, ista se neće igrati. Utakmica neće poceti, ili se ista neće nastaviti ukoliko se u ogradjenom delu terena nalaze neovlascena lica, odnosno lica čije prisustvo ne predviđaju pozitivni propisi, sluzbeni predstavnik, trener, pomocni trener, lekar, fizioterapeut, 7 zamenika, komesar za bezbednost, uniformisani fotoreporter, decaci / sakupljaci lopti, invalidi i organi MUP-a.

4. PRAVO NASTUPA I ZAMENA

Član 18.

Pravo nastupa imaju svi pravilno registrovani igraci koji su navrsili 17 godina zivota i koji su stekli pravo nastupa na prvenstvenim utakmicama.

Izuzetno,na prvenstvenim utakmicama mogu nastupati i igraci koji su navrsili 16 godina zivota,a koji moraju imati odobrenje specijalne lekarske komisije da mogu nastupiti za prvi tim. Ovo pravo mora biti potvrđeno u sportskoj legitimaciji igraca izdatog od strane nadleznog organa za registraciju.

Član 19.

Na prvenstvenim i Kup utakmicama mogu se izvršiti zamene najviše 3 (tri) igraca sa igracima upisanim u zapisnik utakmice.

Clan 20.

Na prvenstvenim utakmicama nemaju pravo nastupa igrači koji se nalaze pod suspenzijom, kaznom zabrane igranja i automatskom kaznom zbog 2 (dva) žuta kartona. Automatsku kaznu zabrane igranja jedne prvenstvene utakmice igrac izdrzava na prvu narednu utakmicu.

Izuzetno,u slucaju kada je prva naredna utakmica poslednje kolo tekuceg prvenstva, utakmica kvalifikacija (baraza) ili prvo kolo narednog pvenstva, automatsku kaznu zabrane igranja igrac obavezno izdrzava na prvoj narednoj utakmici.

Igracu koji je završio prvenstvo sa jednim žutim kartonom, a njegov klub nastupa na utakmicama kvalifikacija (baraza), ovaj karton se ne brise, vec igrac sa njom zapocinje utakmicu doigravanja.

Igracima koji zavrse prvenstvo sa jednim žutim kartonom, ista se brise, dok igrači koji zavrse prvenstvo sa 2 (dva) žuta kartona, automatsku kaznu zabrane igranja moraju da odrade u prvom kolu narednog prvenstva.

Član 21.

Na utakmicama doigravanja (baraza) pravo nastupa imaju igrači koji su stekli pravo nastupa na prvenstvenim utakmicama najmanje 30 (trideset) dana pre odigravanja prve utakmice doigravanja (baraza).

5. LEKARSKI PREGLEDI

Član 22.

Svi igrači koji nastupaju na prvenstvenim utakmicama moraju imati uredan lekarski pregled i oglašeni za sposobne. Lekarski pregled nesme biti stariji od 6 (sest) meseci. Lekarski pregled mora biti unesen u legitimaciju igrača.

Rok vaznosti lekarskog pregleda, za igrače koji na dan pregleda imaju najmanje 17 godina, traje 6 (sest) meseci, a za ostale igrače 4 (cetiri) meseca.

Igrač koji nije lekarski pregledan ili kome je zabranjeno igranje od strane lekarske komisije, kao i igrač kome lekarski pregled nije ubeležen u legitimaciju a delegatu nije stavljena zvanicna potvrda o izvršenom pregledu na uvid, nemoze nastupiti na javnoj utakmici i delegat ce takvom igraču zabraniti nastup..

6. DELEGAT I SUDIJE UTAKMICE

Član 23.

Za svaku utakmicu komesar za takmičenje odredjuje delegata koji zastupa rukovodstvo i ima vrhovni nadzor na utakmici. Delegat je duzan da zapisnik sa utakmice sacini odmah po završenoj utakmici u prisustvu sudije i ovlašćenih predstavnika klubova. Zapisnik sa utakmice i svoj izvestaj delegat dostavlja komesaru za takmičenje ili kancelariji saveza u roku od 24 sata nakon odigrane utakmice.

Ukoliko je potrebno, delegat moze od sluzbenih lica zatražiti posebne pismene izvestaje.

Ukoliko na utakmici nedodje delegat, duznost delegata ce obaviti sudija utakmice.

Za sve utakmice ove lige, sudije utakmice odredjuje komesar za takmičenje. Sudija je duzan da u zapisnik utakmice overi tj.unese sve ono sto je od bitne vaznosti i zapisnik overi svojim potpisom.

Prvenstvene utakmice ove lige sude sudije koje se nalaze na listi sudjenja ove lige i sudije sa visih lista..Ako na utakmici nedodje delegirani sudija, utakmicu ce suditi prvi pomocni sudija a ako nedodje prvi pomocni sudija ,utakmicu ce suditi drugi pomocni sudija. Ukoliko ne dodje kompletna sudijska trojka klubovi ce se sporazumeti pismeno da utakmicu vodi jedan od prisutnih ispitanih sudija (sudija sa liste ili sudija vise kategorije). Ukoliko se klubovi ne sporazumeju ko ce od prisutnih sudija voditi utakmicu, delegat utakmice ce doneti odluku i odrediti ispitanog sudiju koji ce voditi utakmicu.

Delegat utakmice je u obavezi da pre početka utakmice u prisustvu predstavnika oba kluba, na za to pogodnom mestu, izvrsi identifikaciju svih igrača prozivkom i uvidom u takmicarske legitimacije, bez obzira na stav klubova o potrebi identifikacije, i da sve to konstatuje u zapisniku, u rubrici Kratak izvestaj delegata.

7. ZABRANA NASTUPA ZBOG SUSPENZIJE

Član 24.

Suspendovani klub nemoze nastupati na javnoj utakmici sve dok traje suspenzija. Sve utakmice koje padaju u vreme suspenzije, izrecene zbog neizvršenja pravosnaznih odluka nadležnih organa ili neizvršenja obaveza nastalih iz takmicenja predvidjenih Propozicijama,registrovace se sluzbenim

rezultatom 3:0 (par-forfe) u korist protivnika a klub ce biti kaznjen prema Disciplinskom pravilniku FSS.

8. NEODIGRAVANJE UTAKMICA

Član 25.

Klub koji neopravdano ne dodje na odigravanje utakmice gubi utakmicu sluzbenim rezultatom 3:0 (par-forfe) i kaznjava se prema odredbama DP FSS.

Član 26.

Klub koji u toku takmicenja dva puta neopravdano izostane sa utakmice diskvalifikuje se iz daljeg takmicenja i prelazi u najnizi stepen takmicenja, bez obzira na postignuti plasman i osim toga podleze disciplinskoj odgovornosti po odredbama DP FSS.

9. ZABRANA ODIGRAVANJA UTAKMICA

Član 27.

Ako je klub kaznjen zabranom igranja utakmice na odredenom igralistu, duzan je da najkasnije na 5 dana pre odigravanja utakmice komesaru za takmicenje prijavi drugo igraliste na kome zeli da odigra utakmicu.

Član 28

Ako je igraliste registrovano za utakmice ovog ili visih rangova takmicenja, komesar za takmicenje ce odobriti odigravanje utakmica, a ako to nije slucaj Komisija za pregled i prijem igralista i objekata IO FS Grada Pirota utvrdice pogodnost i dati dozvolu za odigravanje utakmice.

Gostujuca ekipa mora biti obavestena o mestu odigravanja utakmice najkasnije na 48 casova pre časa utvrdjenog za pocetak utakmice.

Klub kaznjen zabranom igranja utakmica na svom igralistu moze naredne utakmice po rasporedu prvenstva igrati samo na igralistu koje se nalazi na minimalnoj udaljenosti od 10 km od svog terena.

Član 29.

Ako gostujuci klub, odredjivanjem novog mesta za odigravanje utakmice, ima vece troskove nego sto bi imao da je igrao na terenu kaznjenog kluba, razliku troskova snosi kaznjeni klub. Visinu troskova, ukoliko klubovi ne postignu sporazum, utvrdice komesar za takmicenje.

10. DISCIPLINSKI PREKRSAJI

Član 30.

O disciplinskim prekrasajima igraca, drustveno-sportskih i strucnih radnika klubova odlucuje komesar za takmicenje na osnovu odredaba DP FSS.

Iskljuceni igrac je duzan, neposredno posle utakmice, da se javi delegatu radi saslanja. Ukoliko to ne učini, klub je duzan da sasluca igraca i da izjavu dostavi komesaru za takmicenje u roku od 24 sata posle odigrane utakmice.

Ako igrac iz predhodnog stava ne dostavi izjavu, smatra se da je saslan.

Član 31.

Nadlezni organ FS Grada Pirota vodi evidenciju javnih žutih kartona i kontrolise izvršenje automatske kazne. Svaki klub je duzan da na osnovu zapisnika sa utakmice vodi evidenciju svojih žutih kartona za igrace. Ukoliko klub ne postupi u smislu predhodnog stava i nastupi sa igracem koji nije imao prava nastupa, utakmica ce po žalbi protivnika biti registrovana sluzbenim rezultatom 3 :0 (par-forfe) u njegovu korist, a klub i igrac ce biti kaznjeni po odredbama DP FSS. Ako se protivnik ne žali savez ima pravo da pokrene postupak protiv prekršioce. Igrač koji dobije drugi žuti karton automatski je suspendovan i nema pravo nastupa na prvoj narednoj utakmici.

II. ŽALBE

Član 32.

Žalbu na odigranu utakmicu u prvom stepenu po osnovu Pravilnika o takmicenju resava komesar za takmičenje.

Žalbu na regularnost utakmice može podneti svaki klub učesnik ovog takmicenja koji smatra da je oštećen rezultatom utakmice na koju se zali.

Žalbe po svim osnovima moraju se, sa obrazloženjem u dva primerka i dokazom o uplascenoj taksi, dostaviti u roku od 2 (dva) dana od dana odigravanja utakmice.

Jedan primerak žalbe komesar za takmičenje zadržava za svoje potrebe a drugi dostavlja drugom klubu u sporu, na koji je ovaj dužan da odgovori u roku od 3 (tri) dana po prijemu iste.

Uz žalbu klub obavezno dostavlja dokaz o uplascenoj taksi, 1500,00 RSD. Uplata takse vrši se na tekuci račun FS Grada Pirota.

Član 33.

Neblagovremeno uložene, neobrazložene, nedokumentovane, netaksirane ili nedovoljno taksirane žalbe neće se uzimati u postupak, već će biti odbačene a utakmica će se registrovati postignutim rezultatom. Kod utvrđivanja blagovremenosti žalbi i roka uplate takse, uzimaju se u obzir datum poštanskog ziga na preporučenom pismu, telegramu, odnosno virmanskom nalogu.

Član 34.

Svaka žalba u prvom stepenu mora biti rešena u roku od 15 dana od dana prijema žalbe, izuzev u slučajevima čije rešenje spada u nadležnost drugog organa.

Žalba u drugom stepenu mora biti rešena u roku od 21 dana od dana prijema žalbe.

Član 35.

Žalba na odluku komesara za podnosi se Komisiji za molbe i žalbe IO FS Grada Pirota, uz uplatu odgovarajuće takse, 3.000,00 RSD, u roku od 8 dana od prijema prvostepene odluke.

Žalba na odluku Komisije za molbe i žalbe u drugom stepenu je konačna.

Troškovi službenog postupka padaju na teret kluba koji izgubi spor.

Član 36.

Izuzetno od odredaba čl. 33, 34, 35 i 36 ovih Propozicija, za utakmice poslednja dva kola, koje neposredno utiču na određivanje kluba koji treba da učestvuje u kvalifikacijama, koje se sprovedu neposredno po završetku takmicenja, ili kluba koji treba da nastavi takmicenje u visem stepenu, rok za ulaganje žalbe se skraćuje i to u prvom stepenu na 1 dan, sutradan do 17 časova po odigranoj utakmici, i u drugom stepenu na 24 sata po prijemu prvostepene odluke.

Ako rok za ulaganje žalbe iz poglavlja 11. istice u nedelju ili na državni praznik, produžava se za prvi naredni radni dan.

Član 37.

U slučaju da drugostepeni organ ne donese odluku u roku od 21 dana smatra se da žalba nije usvojena, a oštećena strana ima pravo da podnese predlog za podizanje zahteva za zaštitu pravilnika FSS u smislu člana 68. Pravilnika o fudbalskim takmicenjima FSS.

Rok za podnošenje predloga je 8 dana od poslednjeg dana kada je drugostepeni organ bio dužan da donese odluku.

12. REGISTROVANJE UTAKMICA

Član 38.

Sve odigrane utakmice registruje komesar za takmičenje u roku od 15 dana od dana odigravanja, izuzev utakmice iz poglavlja 11 ovih Propozicija, koje se registruju neposredno po isteku roka za ulaganje žalbi.

Jednom registrovana utakmica nemoze se ponistiti od strane Direktora lige,osim u slucajevima koji su izricito predvidjeni Pravilnikom o fudbalskim takmicenjima FSS.

13. DRESOVI

Član 39.

Klubovi na jednoj utakmici nemogu nastupiti u dresovima iste boje, vec moraju biti razlicito odeveni.

Ako su dresovi iste ili slicne boje, dresove ce promeniti tim koji gostuje. Ukoliko domaci klub nastupi u dresovima boje svog kluba, domacin je duzan da uzajmi dresove gostujućem timu, ako ih ovaj nema.

Svi klubovi su duzni da,najkasnije 14 dana pre pocetka prvenstva komesaru za takmicenje prijave boju dresova u kojim ce nastupati njihov klub.

Vratar mora da nosi boju dresa koja ga jasno razlikuje od ostalih igraca i sudija.

Svi igraci koji nastupaju na utakmici moraju imati brojeve propisane velicine (30x20x5 cm) na svojim dresovima.Ovi brojevi se moraju slagati sa brojevima na spisku igraca unesenih u zapisnik utakmice.

14. NAGRADE

Član 40.

Prvak lige dobija od FS Grada Pirota pehar u trajno vlasnistvo na kome se urezuje godina osvajanja prvenstva.

Prvak Gradske lige Pirot ima obavezu da sa najboljim timom odigra revijalnu fudbalsku utakmicu protiv prvaka Okružne lige Pirot na sopstvenom terenu.

Neizvršavanje ove obaveze sankcioniše se po odredbama Disciplinskog pravilnika FSS.

15.USLOVI ZA UČESTVOVANJE U TAKMICENJU

Član 41.

Svaki klub koji ucestvuje u prvenstvu Gradske lige mora da ispuni uslove koje je postavila komisija IO FS Grada Pirota.

Član 42.

Prvenstvene utakmice Pirotske Gradske lige mogu se igrati na igralistima koja su primljena od strane Komisije IO FS Grada Pirota.

15. ZAVRSNE ODREDBE

Član 43.

Za sve sto nije predvidjeno ovim Propozicijama vase odredbe Pravilnika o fudbalskim takmicenjima FSS i ostalih pravilnika i odluka FSS,FS RIS i FSPO.

Član 44.

Odluke koje donosi IO FS Grada Pirota o sprovođenju takmicenja neposredno se primenjuju i obavezuju klubove Pirotske Gradske lige.

Član 45.

Ove Propozicije stupaju na snagu danom usvajanja a primenjivace se od 1.kola jesenjeg dela prvenstva takmicarske 2019/2020.godine.

FS GRADA PIROTA
PREDSIEDNIK
Vladica Tošić s.r.